



Mønster- puslespill

Finnes i to varianter: Ett med 3 ruter i begge retninger, og ett med 4 ruter i begge retninger. Det største egner seg best for eldre førskolebarn. Det minste kan brukes av yngre barn.

Du trenger: Printe ut spillplatene og figurene som hører til (vedlagt)

Metode: Barna kan få hvert sitt eksemplar, eller to barn kan leke sammen. Med utgangspunkt i det som står i teksten: forklar barna hva spillet går ut på med dine egne ord så de forstår det. La barna prøve seg frem. Hjelp de som trenger det underveis ved å stille spørsmål om det er lagt noen like ved siden av hverandre, og hvordan det blir mulig å bytte plass så det ikke blir noen like verken rett nedover eller rett til siden. Kan mønsteret legges på mer enn en måte? Mer enn to måter? Hvilken variasjon får barna i gruppen?

For yngre barn kan det største puslespillet brukes fritt til å legge slik de vil. La for eksempel barna fortelle hvilke de har to av «ved siden av hverandre», «under hverandre» osv., om det er en figur «mellom» to like osv. «Nå går vi på jakt etter to like ved siden av hverandre». «Noen har gjemt seg mellom to like og vil helst ikke bli oppdaget. Kan vi finne dem?» Bruk språket (sirkel, trekant, kvadrat, trapes), og la barna forstå at mønstrene de har laget er spennende å utforske. Lytt til barnas egne fortellinger om det de har laget.

La spillene ligge fremme så barna kan leke med dem når de vil. Finn gjerne flere måter å bruke materialet på sammen med barna.

