

OPPDRAK

Last inn bakgrunnen Baseball 2.

Last inn figuren Cat 2.

Lag en kodeblokk som får katten til

1. å gå til stedet der A står
2. snu seg mot B og vente i 2 sekunder
3. gå eller gli til B
4. snu seg mot C og vente i 2 sekunder
5. gå eller gli til C

