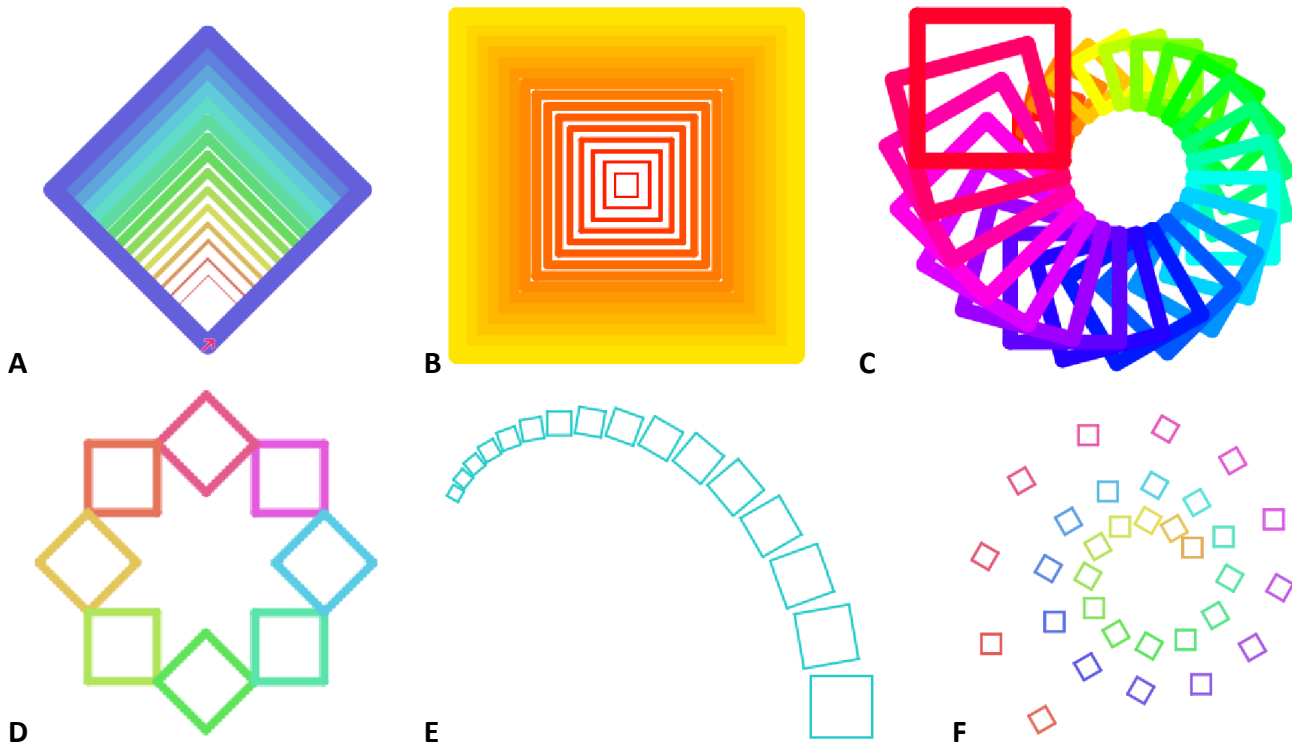


Lag mønster av kvadrater

Her er noen eksempler du kan prøve deg på – eller lage ditt eget mønster



1. Lag skisse til et symmetrisk mønster som skal programmeres. Mønsteret skal bestå av kvadrater.
2. Beskriv oppbygging av programmet. Eksempel på en beskrivelse av mønster A:
 1. Velg farge og pennbredde.
 2. Gå til (0, -150).
 3. Pek i retning 45.
 4. Gjenta 20 ganger. Tegn kvadrat. For hver gjentakelse skal størrelsen endres med 10, penntykkelsen med 1 og fargen med 1.
3. Lag en kodeblokk i Scratch som kan tegne mønsteret.