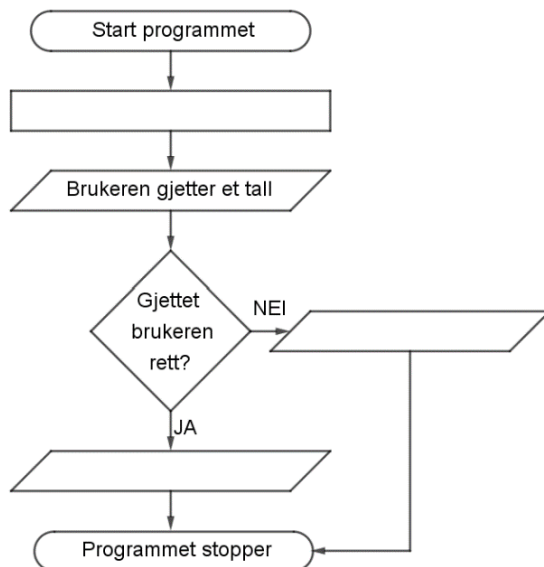


Forbered et program som velger det hemmelige tallet



Diskuter og finn ut av

- hva som kan stå i de tomme rutene i flytskjemaet
- hvilke blokker som blir brukt for å velge det hemmelige tallet
- hvilke blokker som sammen kan svare på om brukeren har gjettet riktig
- hvilken tekst som skal stå i hver av de to blokkene «si»

Lag programmet og bruk det i en utforsking

1. Kjør programmet mange ganger. Velg et tall dere skal bruke helt til dere får rett. Tell hvor mange ganger dere må gjette for å få det tallet dere har valgt. Skriv hver gang både hvilket tall dere gjetter på og hvor mange ganger dere må kjøre programmet før dere får tallet dere har valgt.
2. Gjenta utforskingen med andre tall og noter resultatene. Det er selvsagt OK å teste samme tall flere ganger!