

Oppdrag

Lag et program som simulerer kast med to vanlige terninger.

- Brukeren skal bestemme antall kast
- Programmet skal telle hvor mange 1-ere, 2-ere osv. det blir og lagre frekvensene i ei liste

Studer programmet

- Hvorfor er det lurt å lage ei liste med 12 nuller til å begynne med?
Se kodeblokken til venstre.
- Hva kan man sette inn i de tomme feltene i kodeblokken til høyre?



Derfor er det lurt å lage ei liste med 12 nuller.

I sett *SUM kast til* __ kan vi skrive

I *erstatt element SUM kast i Frekvens med* __ kan vi skrive