

### Linjer i kvadrat

Dette programmet er satt sammen av to kodeblokker. Når programmet blir laget med mange blokker, kan det bli mer oversiktlig å dele programmet opp i to eller flere kodeblokker.



Eksemplet viser et program som lager linjer i et kvadrat.

Se nøye på programmet.

- Hvilke blokker er brukt for å sette disse to kodeblokkene sammen til ett program?
- Hva skjer med variabelen  $x1$  når programmet kjøres?
- Hva skjer med variabelen  $y2$  når programmet kjøres?
- Bruk koordinatsystemet og Lag en skisse av mønsteret programmet tegner.



Koordinatsystem med ruter 20x20

