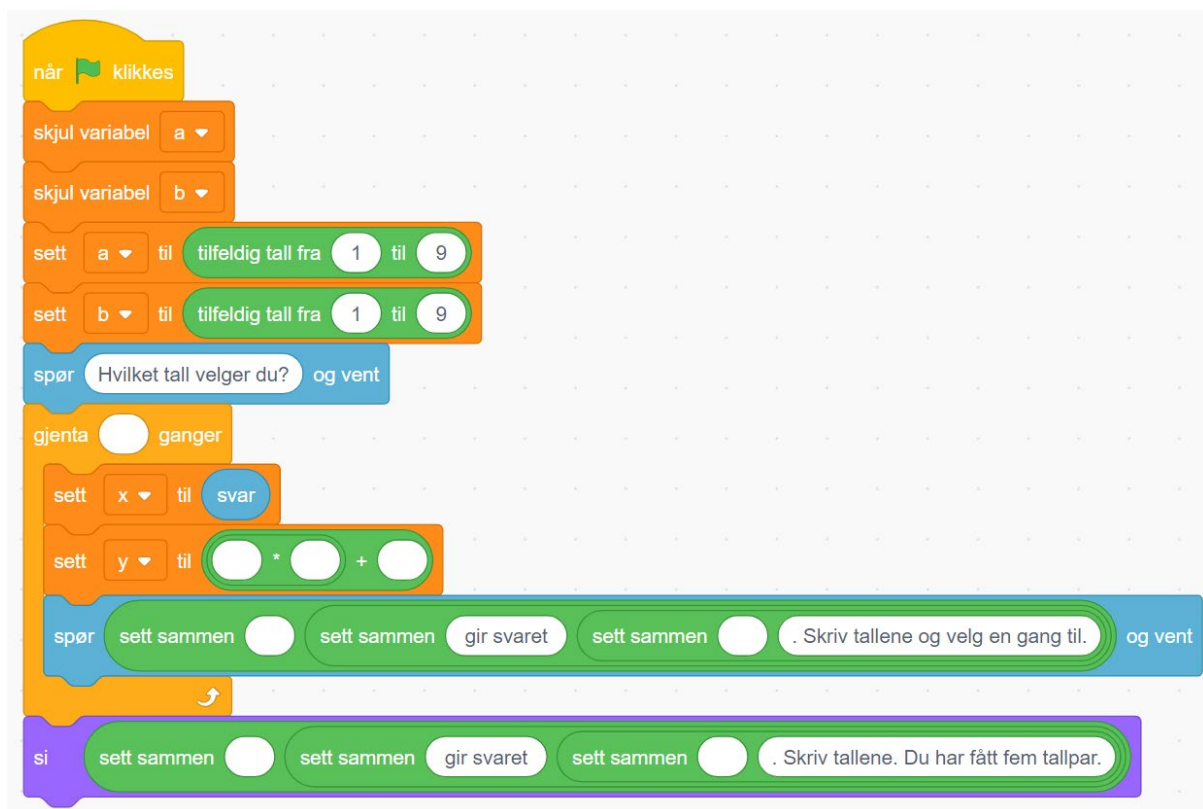


## Start på programmet Funksjonsmaskin

Studer denne kodeblokken.



1. Hva tenker dere bør stå i det tomme feltet i *gjenta*-blokka hvis brukeren skal få velge tall fem ganger?
2. Hva må man sette inn i blokka *sett y til*?
3. Hvilke variabler skal stå i de tomme feltene i den siste *spør*-blokka?
4. Hvorfor må vi ha *si*-blokka til slutt?