

## Flytskjema til programmet Funksjonsmaskin

Flytskjemaet viser oppstarten på programmet dere har begynt på.

Utvid flytskjemaet slik at programmet

- spør brukeren om verdiene til  $a$  og  $b$
- sjekker om verdiene brukeren gir passer med de tilfeldige verdiene programmet valgte til å begynne med
- gir tilbakemelding til brukeren

