














Tre på rad – brøk og prosent


Spillebrett

	25 %	200 %		250 %	$83\frac{1}{3}$ %	
100 %		100 %	40 %	$66\frac{2}{3}$ %	120 %	150 %
$33\frac{1}{3}$ %	125 %	300 %	150 %		200 %	50 %
400 %		$133\frac{1}{3}$ %		100 %	$33\frac{1}{3}$ %	300 %
50 %	80 %	200 %		100 %	50 %	
	$66\frac{2}{3}$ %	75 %	500 %	60 %		$166\frac{2}{3}$ %
100 %	600 %	20 %		$16\frac{2}{3}$ %	100 %	

To – tre elever spiller sammen på ett spillebrett.

Utstyr: to vanlige terninger og seks spillebrikker til hver spiller

Spillerne kaster etter tur to terninger og lager en brøk der verdien på den ene terningen er teller, og den andre er nevner. Finn ut hvilken prosent som svarer til brøken, og legg en av brikkene på ei rute som viser denne prosenten. Eksempel: Terningene viser 3 og 4. Du kan lage brøken $\frac{3}{4}$ og legge brikken på 75 %, eller $\frac{4}{3}$ og legge brikken på $133\frac{1}{3}$ %.

Dersom ingen ledige ruter passer til prosentene du kan lage, legger du brikken på ei av rutene med smilefjes. 

Når alle seks brikkene er lagt ut, flytter du en av brikkene som står på brettet.

Spillet fortsetter til en av spillerne har fått tre på rad: vannrett, loddrett eller på skrå.